

NORMATIVA

TORNEO “BATALLA DE PALOMITEROS” JUVENTUD SANSE



- El Torneo consta de diferentes enfrentamientos (“Batallas”) entre los miembros de cada grupo, que estarán formados por porteros de parecidas edades.

- Reglamento de “La Batalla”:

- 1.- Cada portero dispondrá de un área de disparo que tendrá una distancia de dos metros respecto a la línea de meta.
- 2.- Solo se dispondrá de dos toques por cada posesión de balón, contando el blocaje como toque.
- 3.- El gol puede ser marcado con cualquier superficie del cuerpo, incluyendo las manos.
- 4.- En caso de que el balón salga por la línea de banda, la posesión se le dará al último portero que haya tocado el balón.
- 5.- Cada posesión, tendrá un tiempo máximo de 6 segundos.
- 6.- En caso de que el balón saliese del área de saque dentro del tiempo de posesión, el balón será cedido al portero rival.
- 7.- En caso de que el balón quede entre las dos áreas de disparo, se le entregara la posesión al portero que no haya tenido la última.
- 8.- En caso de que el balón saliese por la línea de fondo, tanto por despeje como por mal lanzamiento, se le entregara al portero que defiende esa portería.
- 9.- Se sancionara con un gol en contra, toda protesta realizada al arbitro.
- 10.- Se sancionara con un gol en contra, toda acción que contribuya a una pérdida considerable de tiempo.

- Puntuación:

- Partido Ganado – 3 puntos.
- Partido Empatado – 1 Punto.
- Partido Perdido – 0 puntos.